

# Brief na pocięciu strony Grupa Eura7

## grupa.eura7.com

### Projekt graficzny, który jest do pocięcia z plików .psd:

Zbiór grafik został załączony do zapytania. Lista podstron do zakodowania:

1. Strona główna
2. Detal oferty pracy (w 3 wariantach nagłówków: Eura7 / Abanana / Viscale)
3. Listing aktualności
4. Detal aktualności
5. Strona 404

### Benchmark:

Strona WWW została tak zaprojektowana, aby jak najbardziej wykorzystywała elementy zaprojektowane i wdrożone na potrzeby głównej strony [www.eura7.com](http://www.eura7.com). To właśnie ta strona powinna być wyznacznikiem czego oczekujemy od nowej strony [grupa.eura7.com](http://grupa.eura7.com).

W nagłówku strony głównej w tle będzie wrzucony film z YT (sekcja zajmuje 100% wysokości ekranu), analogiczne jak to jest na innej naszej stronie [www.abanana.pl](http://www.abanana.pl).

### Wymagania techniczne:

- pełna zgodność z HTML5, CSS3 (walidacja przez [validator.w3.org](http://validator.w3.org)), poprawne wykorzystanie tagów semantycznych i Hx (SEO friendly)
- dostarczamy projekty w widoku desktop i mobile, pośrednie widoki np. pod mniejsze rozdzielczości desktop i tablet tworzony jest layout na bazie Twojego doświadczenia i są wypadkową tych skrajnych projektów
- tam, gdzie się da, korzystacie z grafik wektorowych (np. ikony .svg)
- grafiki są optymalizowane, jeżeli da się, to tworzone są sprite'y (również dla grafik wektorowych)
- nie osadzamy filmów z YT bezpośrednio na stronie (<iframe>), osadzany jest tylko obrazek z "play" i dopiero po kliknięciu osadza się player YouTube (benchmark: [www.abanana.pl](http://www.abanana.pl))
- oczekivalibyśmy dodania "mikro-animacji" na elementach wektorowych, po najechnaniu na nie (jak na [www.eura7.com](http://www.eura7.com))
- mile widziany Bootstrap
- nagłówki, stopki i inne powtarzające się elementy powinny mieć na podstronach identyczny kod HTML (abyśmy mogli wydzielić z nich partiale przy podpinaniu do CMSa)
- SCSS (+build SCSS)
- metodologia BEM jeżeli chodzi o SCSS i nazewnictwo klas
- JS (w gulp.js)

## Jakość:

Oczekujemy przetestowanego kodowania, bez zaangażowania naszego PMA, który musiałby sprawdzać różnice, co się nie zgadza z projektem graficznym. Chcielibyśmy mieć to przetestowane i kod HTML powinien być pixel-perfect.